

「ポケモン GO」等スマートフォン及びその利用サービスの進化への対応 プロジェクトチームでの議論状況について

1. プロジェクトチーム設置の目的について

「ポケモン GO」などスマートフォン及びその利用サービスの進化に対し、安全・安心、地域の活性化、子育て・教育など多様な観点から適切に対応していくため、民間事業者、職員等から構成されるプロジェクトチームを設置し、スマートフォンの進化が自治体行政、地域社会にどのような影響を与えるのかを把握・分析し、必要な対応の検討を行う

2. メンバー

- ・外部人材 3名（50音順・敬称略）

田居 夏生（株式会社NTTドコモ R&D イノベーション本部イノベーション統括部企業連携担当部長）

村岡 正和（バスタイムフィッシュ、株式会社神戸デジタル・ラボ 取締役）

河本 博幸（兵庫県警本部警務部監察官室長兼神戸市警察部庶務課長）

- ・所管部署・関係部署職員 17名

危機管理室（総務担当）、企画調整局政策企画部調整課、同政策企画部政策調査課、同創造都市推進部（ICT創造担当）、市民参画推進局参画推進部市民協働推進課、こども家庭局こども企画育成部こども青少年課（育成・地域連携担当）、経済観光局観光コンベンション部観光コンベンション課、建設局道路部管理課、同公園部管理課、みなと総局みなと振興部振興課、同技術部海岸防災課、交通局総務課、教育委員会事務局総務部総務課、同指導部指導課、同指導部人権教育課の職員

3. 第1回プロジェクトチームミーティングについて

- ・日時：平成28年8月9日（火）15:00～
- ・場所：市役所1号館20階みなと総局第3会議室
- ・議論の内容：市内での状況把握、活用アイデアの提案、他都市の事例紹介等
※その他ワーキングを数回開催

4. 今後の展開について